

SESAME WORKSHOP

شاهدُوالعبُوتعلم

مخصصة لمديري البرنامج

الإجراءات التشغيلية الموحدة



مجموعة أدوات "شاهد والعب وتعلم"

جدول المحتويات

3	القسم (1) مقدمة.....
6	القسم (2) تحليل الاحتياجات.....
9	القسم (3) الأدوار والمسؤوليات.....
12	القسم (4) تحديد التقنيات والمحتوى وتطويره.....
14	القسم (5) اختبار التقنيات.....
15	القسم (6) التخطيط للدمج.....
17	القسم (7) التنفيذ.....
19	القسم (8) المراقبة وتقديم الملاحظات.....
22	القسم (9) التواصل والإبلاغ.....
25	القسم (10) ضمان الجودة والمساءلة.....
28	الملحق (1). الأطر الرئيسية لوضع نظرية التغيير.....
30	الملحق (2). برنامج "شاهد والعب وتعلم" مثال على الإبلاغ.....
32	الملحق (3). جدول مخاطر برنامج "شاهد والعب وتعلم".....

الأدوار والمسؤوليات

1.3 تحديد الأدوار والمسؤوليات

تتمثل إحدى الخطوات الأولى لضمان نجاح برنامج "شاهد والعب وتعلم" في تحديد أدوار ومسؤوليات الأطراف المعنية الرئيسية المنوطة بتنفيذ محتوى فيديو برنامج "شاهد والعب وتعلم". تشمل الأدوار والمسؤوليات الرئيسية التي يجب مراعاتها ما يلي:

أ. مدير البرنامج*

- الإشراف على تنفيذ البرنامج.
- تعيين الأطراف المعنية الأخرى والإشراف عليهم ودعمهم، والمساهمة في تطويرهم المهني.
- ضمان اتباع الجداول الزمنية ومعايير الجودة، علاوة على العمل مع Sesame وتقديم التقارير إليها طوال العملية.

ب. قائد الفريق التقني (خاص بالقطاع)*

- العمل مع مدير البرنامج والأطراف المعنية الرئيسية الأخرى لتحديد محتوى ووسائط فيديو برنامج "شاهد والعب وتعلم" وتطويرها (لمزيد من المعلومات، راجع [القسم 4](#)).
- إعداد المواد والأنشطة الداعمة (مثل خطط الحصص أو أدلة الميسر) لتعزيز التعلم القائم على اللعب. إمكانية الإشراف على الميسرين أيضًا.

ج. الميسرون

- تقديم حصص برنامج "شاهد والعب وتعلم" مع الأطفال أو مقدمي الرعاية أو المعلمين.
- مراقبة الحضور والمشاركة والتطوير.
- التفكير والتخطيط لتطويرهم المهني.

د. منسق التقنيات أو أخصائي دعم تكنولوجيا المعلومات والاتصالات (Information and Communication Technologies, ICT)

- ضمان التشغيل السلس لجميع التقنيات المطلوبة للوصول إلى محتوى ووسائط فيديوهات برنامج "شاهد والعب وتعلم" وتشغيلها.
- تحديد المشكلات التقنية وتقديم الدعم أو التدريب للأطراف المعنية الرئيسية، حسبما تقتضي الضرورة.
- الإشراف على تخزين المعدات التقنية ورعايتها وصيانتها.

هـ. مسؤولو المراقبة والتقييم والتعلم (Monitoring, Evaluation, and Learning, MEL)

- مراقبة تنفيذ برنامج "شاهد والعب وتعلم" وتقديم تقارير عنه وجمع البيانات حول إمكانية وصول المشاركين وتفاعلهم ومدى الوصول.
- تقديم ملاحظات لدعم تحسينات البرنامج وإبلاغ الأطراف المعنية الرئيسية بشأن التقدم المحرز.

و. منسق اللوجستيات

- تنسيق جميع الجوانب اللوجستية لحرص برنامج "شاهد والعب وتعلم"، وتشمل الأنشطة والحرص مع أفراد المجتمع (على سبيل المثال، الأماكن، ووسائل النقل، وتقديم المواد، وما إلى ذلك)

ملاحظة: سيعتمد عدد أفراد فريقك وتقسيم المسؤوليات على التمويل المتاح لك. يجب تطويع الأدوار المذكورة أعلاه حسبما تقتضي الحاجة.* في بعض السياقات، قد يؤدي شخص واحد دور مدير البرنامج وقائد الفريق التقني في الوقت نفسه



القائمة المرجعية للتوظيف والتعيين

- ❑ وضع توصيفات للوظائف أو نطاقات العمل (Scopes of Work, SoW) تتسم بالوضوح والشمولية
- ❑ التخطيط لعمليات توظيف وتواصل مصممة خصيصًا بما يناسب كل وظيفة.
- ❑ فحص المرشحين المحتملين وإجراء مقابلات معهم، وإشراك الجهات الفاعلة ذات الصلة في المداولات بشأن القرارات.
- ❑ إنشاء عقود واضحة وشاملة للمرشحين المختارين.
- ❑ إبلاغ المرشحين المختارين وتعيينهم، بما في ذلك مدونات قواعد السلوك، بما يضمن فعالية التدريب الأولي والتخطيط لتوفير الدعم المستمر.

التنوع في الفريق ميزة أساسية!

حاول توظيف أفراد من هويات جنسية أو أعراق أو حالات إعاقة مختلفة. يمكنك الرجوع إلى سياسات الموارد البشرية في مؤسستك لتلقي الإرشادات.

2.3 مصفوفة مسؤوليات الأطراف المعنية

تقترح هذه المصفوفة من يجب أن يقود (L) **الأنشطة الرئيسية** ومن يجب أن يدعمها (S) في سياق مثالي، حيث يتيح التمويل والقدرات شغل هذه المناصب.

الأدوار								الأنشطة	
المقر الرئيسي لـ Sesame Workshop	مقر SW المحلي	منسق اللوجستيات	مسؤول المراقبة والتقييم والتعلم	أخصائي دعم تكنولوجيا المعلومات والاتصالات	الميسر	القائد التقني	مدير البرنامج		
L	L						L		الشراكات
		S				S	L		التعاقد
S	S	S					L		إعداد الموازنة
			S	S		S	L		تحليل الاحتياجات
S	S			S	S	L	S		المحتوى
S	S	S		S	S	L	S		الدمج
		S	S	L	S		S		اختبار التقنيات
S	S	S		S	L	S	L		التنفيذ
S	S		L		S	S	S	المراقبة وتقديم الملاحظات	
S	S		S		S		L	الإبلاغ	

بالشراكة مع

The **LEGO** Foundation

إنتاج



تعود ملكية ورخصة Sesame Workshop وبرنامج "العب لتتعلم" (Play to Learn) وجميع الشخصيات والعلامات التجارية وعناصر التصميم المرتبطة بهما إلى Sesame Workshop. ©2024 Sesame Workshop. جميع الحقوق محفوظة.

sesameworkshop.org