

# Observar y escoger

Elmo ha pasado mucho tiempo en su juego favorito *Popurrí de monstruos matemáticos*. Cuando suena el reloj y termina el tiempo de jugar, Elmo sabe que es hora de hacer otra cosa. Elmo deja de usar la tableta electrónica.

- **Primero**, Elmo cierra los ojos y respira lento y profundo, inhala y exhala.
- **Después**, Elmo nota cómo se siente su cuerpo. (Sus ojos se sienten un poco cansados y sus hombros se sienten tensos). Se pone de pie y hace un gran estiramiento de todo el cuerpo.
- **Al final**, Elmo decide qué hacer después. ¿Puedes tú ayudar a Elmo?



1. Elmo le enseña a su papa a bailar como bailan los monstruos del juego. (Haz tu propio baile de monstruos y baila con tus padres o cuidadores).



2. Lee o crea un cuento de monstruos junto con papá.



3. Dibuja su monstruo matemático favorito del juego. (Dibuja tu propio monstruo aquí).