

Libro de actividades para niños
por Karen Baicker
ilustrado por Michael Strouth
traducido por Helen Cuesta y
Eney López



para mí, para ti, para luego

PRIMEROS PASOS PARA GASTAR, COMPARTIR Y AHORRAR™



Traído a ustedes por PNC Crezca con Éxito en colaboración con Sesame Workshop. Ayudando a los niños a estar listos para la escuela y la vida. pnccrezcaconexito.com





Estimado padre o adulto que cuida niños:

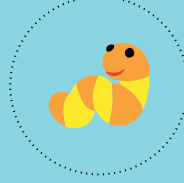
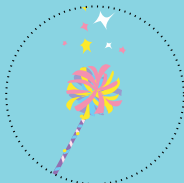
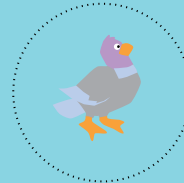
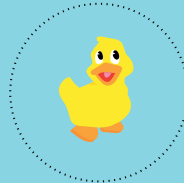
Para mí, para ti, para luego: Primeros pasos para gastar, compartir y ahorrar fue creado para ayudarles a usted y sus niños a compartir sus experiencias al desarrollar destrezas financieras básicas. Esto tendrá un impacto en sus niños ahora y en el futuro. A través de las actividades y juegos en estas páginas, sus niños acompañarán a sus amigos de Sesame Street mientras toman buenas decisiones, ganan dinero y aprenden el valor de las personas, las cosas y el dinero. Además de descubrir cómo ahorrar, gastar y compartir, estos conceptos serán la base que ayudarán a sus niños a crear un futuro sólido.



las cosas que valoramos

Algo que valoras es importante para ti.

Señalen el objeto que cada amigo de Sesame Street valora. ¿Tienen un juguete o un libro que sea importante para cada uno de ustedes? ¿Qué valoran más?



Actividad familiar Sesame

Dé a sus niños hojas de papel con los nombres de cada miembro de su familia. Permita que dibujen algo que sea especial para cada persona. Pregúnteles sobre las distintas cosas que las personas valoran, y por qué. Dibuje algo que sus niños le regalaren y explíqueles: "¡Me gusta este marco de fotos que me hicieron porque me hace pensar en ustedes!".

las decisiones de elmo

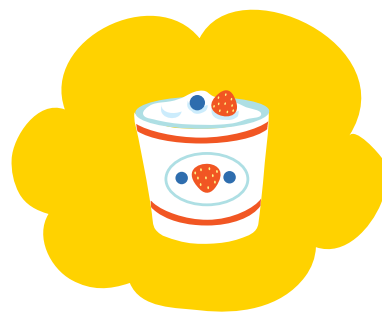
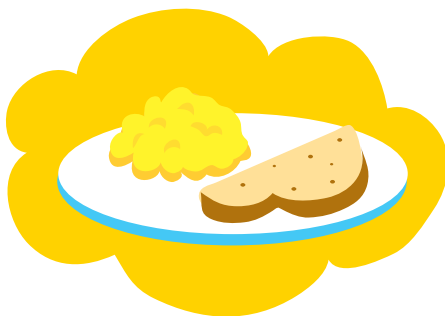
Elmo toma muchas decisiones todos los días. Hoy, ¡ustedes lo pueden ayudar! Mientras leen acerca del día de Elmo, hablen sobre las cosas que crean que Elmo debe escoger y por qué. Repitan el día para ver ¡cuántas opciones diferentes hay para Elmo!



Elmo se despertó muy temprano en la mañana. Afuera, es un día bonito y caluroso. ¿Qué debe ponerse Elmo?



¡Elmo tiene hambre y no puede decidir qué comer para el desayuno! ¿Qué debe comer Elmo?



Ahora, Elmo va al parque a jugar con sus amigos. ¿Dónde debe jugar Elmo?



Actividad familiar Sesame

Hable con sus niños sobre las decisiones que toman todos los días. Motívelos a que continúen haciéndolo al proveerles oportunidades para decidir. La próxima vez que estén en la tienda de compras, ofrezca a cada uno de sus niños la oportunidad de decidir entre dos camisas.

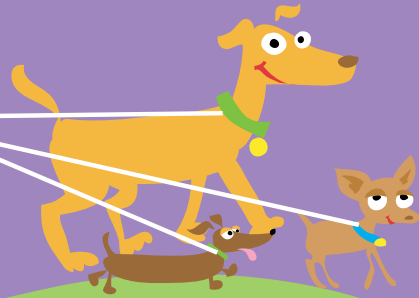
el camino para ganar y ahorrar con amigos

Ernie quiere una pelota nueva desde hace mucho tiempo y trata de ganar dinero para comprarla. Su amigo Bert, quiere ayudarlo a ganar y ahorrar. ¡Ustedes también los pueden ayudar!

Usen sus dedos para seguir el camino del comienzo al final. Cuando las monedas cambien de color, pausen y hablen de cada trabajos que los amigos hacen. Luego, ¡cuenten todas las monedas en el camino!



¡Sujétate fuerte, Ernie!



¿Cuántas monedas ganaron Bert y Ernie en total?
Ayuden al Conde a dibujar las monedas en el jarro.

ahorro para la pelota



Actividad familiar Sesame

Imprima el dinero para jugar en sesamestreet.org/save. Jueguen a que tienen una tienda y creen precios para los artículos. Recuérdeles a sus niños que las personas ganan dinero al hacer sus trabajos. Anímelos a separar y contar el dinero que “ganaron” en la tienda después de un día ocupado.

ahorrar, gastar, compartir

Es un día muy ocupado en Sesame Street. Observen las diferentes maneras en las que los amigos de Sesame están gastando y ahorrando su dinero y las cosas que comparten juntos.

- * Busquen los amigos que **ahorran** su dinero. ¿Dónde están poniendo su dinero?
- * Señalen las maneras en las que los amigos **gastan** su dinero. ¿Qué decidieron comprar?
- * Encuentren las maneras en las que los amigos de Sesame Street **comparten**. ¿Qué están compartiendo?



Actividad familiar Sesame



Usted puede ayudar a sus niños a crear una lista con las tres cosas importantes que las personas hacen con el dinero: ahorrar, gastar y compartir. Juntos, recorten las etiquetas de los jarros en este kit. Peguen cada una en un jarro plástico transparente. ¿Qué van a hacer sus niños con el dinero que pongan en cada jarro? Hablen sobre cómo pueden ahorrar, gastar y compartir.



comparte con baby bear

Baby Bear quiere animar a su hermanita, Curly Bear.

¿Qué puede compartir con ella para hacerla sentir mejor? Señalen el juguete que crean que compartió. ¿Cómo pueden jugar con el juguete juntos?



Actividad familiar Sesame



Hable con sus niños sobre las maneras en que pueden compartir con otros. Esto incluye buscar juguetes, ropa y libros que otra persona podría usar. Pueden dárselos a sus familiares o donarlos a una organización que ayude a las personas necesitadas. También pueden reunir latas para una campaña de recolección de alimentos o donar suministros a un refugio de animales.

hagan un libro de ahorrar, gastar y compartir

Recorten las páginas de este cuento a través de las líneas negras y coloréenlas. Luego doblen las páginas y grápenlas en la mitad para terminar el libro.



¡A Elmo le encanta el osito de peluche! ¡Gracias Cookie Monster!

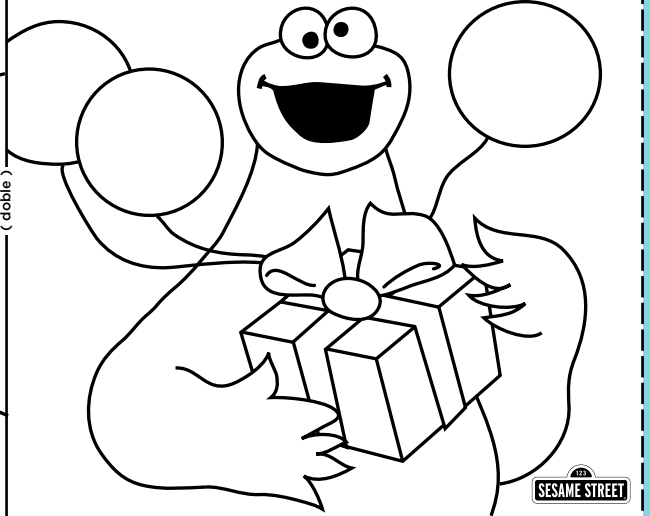


8

© Sesame

(doble)

Un regalo de cumpleaños para Elmo



123
SESAME STREET

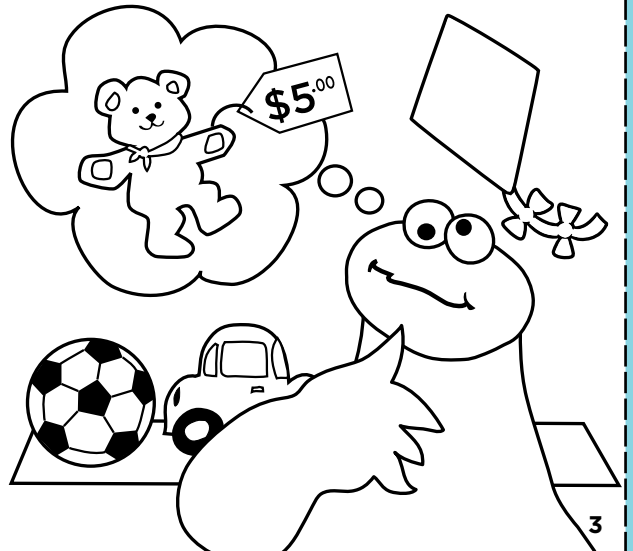
Cookie Monster puso el dinero que ganó en su jarro para ahorrar. Ahora tiene cinco dólares; ¡suficiente para comprar un osito de peluche!



6

(doble)

Cookie Monster quiere comprar el osito de peluche para Elmo. Esa es la decisión perfecta.



3

hagan un libro de ahorrar, gastar y compartir

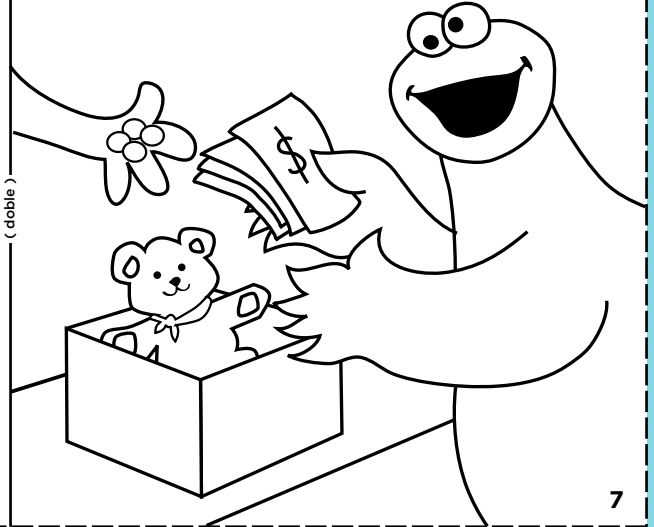
Recorten las páginas de este cuento a través de las líneas negras y coloréenlas. Luego doblen las páginas y grápenlas en la mitad para terminar el libro.

Pronto será el cumpleaños de Elmo y Cookie Monster quiere comprarle un regalo. ¿En qué debería gastar su dinero? ¡Hay tantas opciones!



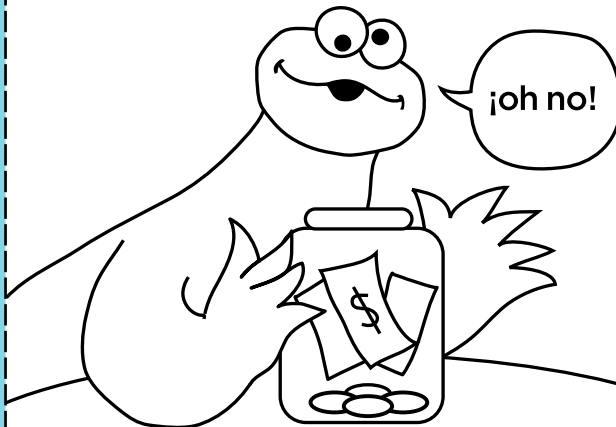
2

Cookie Monster gasta el dinero que ahorró en el osito de peluche. ¡Él está tan emocionado de darle un regalo a Elmo!



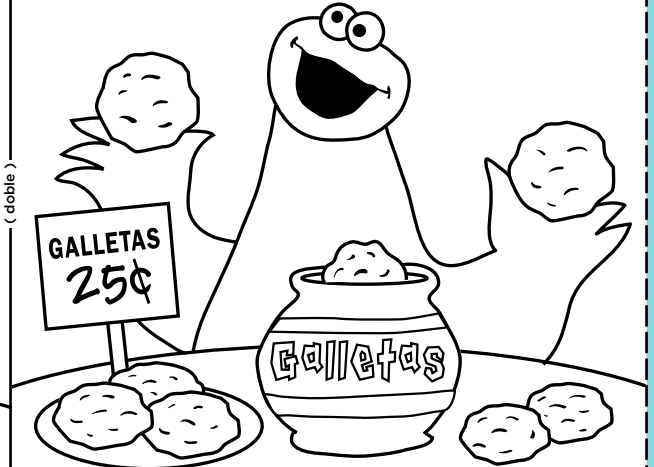
7

¡Oh no! Cookie Monster no tiene suficiente dinero ahorrado en su jarro. Solo tiene cuatro dólares. Necesita un dólar más para tener cinco. Pero, ¡él tiene una idea! Puede poner un puesto de galletas para ganar dinero y comprar un osito de peluche!



4

Cookie Monster pone un puesto de galletas para vender galletas saludables de avena. ¡No puedes resistir comerlas! Pero él sabe que si sigue trabajando puede ganar suficiente dinero para pagar por el regalo de Elmo.



5